

COPA UNIVISION 2018 – Reglas De Juego

VISTA GENERAL DEL TORENEO

Este torneo estará abierto a todos los equipos compuestos por jugadores debidamente registrados. El torneo será en formato 5v5.

Las entradas del equipo para el torneo 2019 se alinearán con las regulaciones de edad de la FIFA en un formato de año de nacimiento. Los jugadores se colocarán en divisiones según el año de su nacimiento en lugar de cualquier otro calificador. Puede haber divisiones masculinos y femeninos para todas las divisiones. Los jugadores pueden jugar en divisiones de edad mayor si lo desean. No se les permite jugar en divisiones menores. Cualquier jugador o equipo que se encuentre participando en divisiones de edades más jóvenes puede resultar en una descalificación inmediata del torneo.

CUADRO DE EDADES

Birth Year	Division
2014 (Enero 1, 2014 – Diciembre 31, 2014)	2014's
2013 (Enero 1, 2013 – Diciembre 31, 2013)	2013's
2012 (Enero 1, 2012 – Diciembre 31, 2012)	2012's
2011 (Enero 1, 2011 – Diciembre 31, 2011)	2011's
2010 (Enero 1, 2010 – Diciembre 31, 2010)	2010's
2009 (Enero 1, 2009 – Diciembre 31, 2009)	2009's
2008 (Enero 1, 2008 – Diciembre 31, 2008)	2008's
2007 (Enero 1, 2007 – Diciembre 31, 2007)	2007's
2006 (Enero 1, 2006 – Diciembre 31, 2006)	2006's
2004-2005 (Enero 1, 2004 – Diciembre 31, 2005)	2004's & 2005's
2002-2003 (Enero 1, 2002 – Diciembre 31, 2003)	2002's & 2003's
2001 and older	Adult

REGISTRO/ CANCELACIÓN:

- Las tarifas de inscripción son \$225 para divisiones juveniles y \$250 para divisiones de adultos.
- Las inscripciones de equipos están disponibles en copaunivision.com o en 877-UNI-COPA.
- no se darán reembolsos. Los equipos que se retiren del torneo después de registrarse NO recibirán un reembolso.

ELEGIBILIDAD DEL JUGADOR

- Cada jugador de cada equipo debe mostrar prueba de edad con uno (1) de los siguientes documentos
 - 2018/2019 pases de jugador sancionados por USSF, USYS o US Club Soccer
 - Identificación con foto emitida por el estado
 - Passaporte
 - Certificado de nacimiento Y Identificación con foto oficial
- Los jugadores solo se consideran elegibles para el torneo si se cumplen todos los siguientes requisitos
 - El jugador esta en la división de edad correcta.
 - El jugador esta en la lista oficial del equipo.
 - El jugador tiene la liberación de responsabilidad completa y firmada (debe estar firmada por guardia legal si el jugador tiene menos de 18 años)
 - El jugador muestra la identificación correcta en la carpa de registración y recibe una pulsera de participante.
- Los jugadores se consideraran no elegibles para el torneo por cualquiera de los siguientes motivos:
 - El jugador es mayor de la división donde esta jugando
 - El jugador esta compitiendo en mas de un(1) equipo sin importar la división
 - El jugador no esta en la lista oficial del equipo
 - El jugador no tiene una identificación para el registro o no se puede verificar la edad del jugador
 - El jugador no tiene una pulsera de participante
 - El jugador esta descalificado del torneo por cualquier miembro del comité del torneo o un arbitro
- Los entrenadores son responsables de garantizar que todos los jugadores de su equipo sean elegibles para jugar

GENERAL:

- El Director del Torneo, los árbitros, Univisión, los organizadores y/o los patrocinadores no serán responsables de los gastos incurridos por ningún equipo debido a la cancelación, parcial o total, del torneo.
- El Director del Torneo tendrá la ultima palabra sobre la interpretación de las reglas.
- El Comité del Torneo, compuesto por el Director del Torneo, el Coordinador de Árbitros y el Gerente de Registro, se reserva el derecho de tomar decisiones finales sobre todos los asuntos del torneo.

RENUNCIA

- Cada jugador (o guardia legal de un jugador si el participante tiene menos de dieciocho años [18]) debe completar y firmar una exención. Un entrenador NO es considerado como guardia legal.
- Ningún jugador podrá participar sin una renuncia firmada.
- Todos los jugadores deben tener un contacto de emergencia con un número de teléfono en sus renuncias.
- UNA VEZ FIRMADO, LOS JUGADORES O LOS SIGNATURAS ACEPTAN TODA RESPONSABILIDAD Y RECONOCE QUE HAN LEÍDO Y QUE OBTENERÁN LA OBTENCIÓN DE LA EXENCIÓN EN SU TOTALIDAD.
- Las exenciones no elegibles o forjadas pueden resultar en una expulsión inmediata para el jugador como para su equipo del torneo sin un reembolso.

REGISTRO EL DIA DEL EVENTO

- Durante el registro, los equipos deben presentar todos los documentos requeridos para que su registro sea aceptado. Para obtener más información

sobre la documentación requerida y los formularios de identificación aceptados, revise la lista de verificación de registro en copaunivision.com.

- Cada jugador debe presentar una prueba de edad el día del evento y debe mantenerse con su identificación durante cada juego. El personal de registro realizará una certificación razonable de la validez de toda la identificación presentada para determinar la elegibilidad de un jugador.
- Cada equipo debe presentar copias de las identificaciones de sus jugadores al momento del check-in al menos noventa (90) minutos antes de su primer juego el día del evento. Los equipos que lleguen tarde no tendrán garantizado un check-in rápido y podrían arriesgarse a perder su primer partido. El árbitro declarara una pérdida si el equipo no está registrado y en el campo de juego cinco minutos después de la hora de inicio programada.
- Los jugadores no pueden registrarse ni jugar con más de un (1) equipo.
- Los equipos, entrenadores o jugadores que violen cualquiera de las reglas enumeradas en este documento pueden estar sujetos a la eliminación del torneo sin reembolso.

NÚMERO DE JUGADORES Y SUSTITUCIONES:

- Máximo numero de jugadores por equipo es de ocho (8) jugadores.
- No se permitirán sustituciones de la lista en ningún momento durante el torneo.
- Cada equipo debe designar un mínimo de un (1) entrenador mayor de dieciocho (18) años.
- Los jugadores no pueden ser entrenadores.
- Mínimo de cuatro (4) jugadores en el campo al mismo tiempo, incluido el portero.
- Los porteros deben ser utilizados para todos los juegos.
- Se pueden realizar sustituciones en cualquier situación de balón parado, independientemente de la posesión. Los equipos deben obtener el permiso del árbitro antes de realizar una sustitución y los jugadores deben ingresar y salir del centro del campo. No hay sustituciones sobre la marcha, independientemente de la posición.

CAMPO DE JUEGO:

- Campo de juego: cuarenta (40) yardas (longitud) por treinta (30) yardas (ancho).
- Cuadro de penalización: doce (12) pies (largo) por veinticuatro (24) pies (ancho).
- Porterías: seis y medio (6.5) pies (altura) por doce (12) pies (ancho).
- Todos los tiros de penal se tomarán de una marca de siete (7) yardas.
- El Director del torneo se reserva el derecho de ajustar el campo, el cuadro de penalización y / o el tamaño de la portería según sea necesario sin previo aviso.

EQUIPO DE JUGADOR:

- Los uniformes numerados no son obligatorios.
- Se requiere calzado apropiado y espinilleras. Se prohíben los tachones con una punta delantera.
- Los porteros deben usar un color diferente al del equipo contrario, su propio equipo y el árbitro.
- No se permiten joyas de ningún tipo.
- Todos los yesos deben ser aprobados por el árbitro.
- Cualquier jugador que no tenga el equipo requerido puede ser descalificado.
- Todos los jugadores deben usar camisetitas / camisetitas durante el juego y cada equipo debe traer una camiseta / camiseta de colores claros y oscuros. Si ambos equipos llevan el mismo color, un lanzamiento de moneda determinará el equipo para cambiar los uniformes.

BALÓN DE FÚTBOL:

- Tamaño cuatro (4) balón de fútbol para las divisiones juveniles 2014, 2013, 2012, 2011, 2010, 2009 y 2008.
- Tamaño cinco (5) balones de fútbol para las divisiones 2007, 2006, 2004/2005, 2003/2002, así como las dos divisiones para adultos.
- El árbitro proporcionará un mínimo de una (1) bola de juego para cada partido.

ÁRBITROS:

- Las llamadas de juicios de los árbitros, que incluyen pero no se limitan a faltas, penalizaciones otorgadas, tarjetas y goles son absolutamente definitivas y no son motivo ni están sujetos a protesta o disputa.
- El árbitro tiene la autoridad para eliminar a cualquier jugador, entrenador o espectador de un juego.
- No se requieren personas de línea para los partidos.
- Cada partido será arbitrado por un (1) árbitro de campo.
- Los árbitros verificarán el equipo adecuado en tacos, espinilleras, etc.
- El clima u otras circunstancias excepcionales pueden resultar en un juego acortado sin notificación previa.

DURACIÓN DEL JUEGO:

- Cada juego consta de dos (2) tiempos de quince (15) minutos a la mitad y los equipos cambian de final en el medio tiempo.
- La duración del partido se puede acortar a discreción del Director del Torneo.
- Hay un descanso estándar de dos (2) minutos al medio tiempo. La duración del medio tiempo puede ser ajustada en cualquier momento por el árbitro.
- No hay tiempo de parada.
- El reloj sigue funcionando en todo momento.
- No hay tiempos de espera.
- Durante todos los juegos de round robin, no habrá horas extras ni tiroteos. Los juegos de empate al finalizar un juego se marcarán como empate. Cualquier juego adicional después de la finalización del tiempo regular no se contará oficialmente ni se anotará

- Durante los juegos de playoffs, si hay un empate después de la regulación, habrá un tiro de penalización de tres (3) personas. Si el juego aún está empatado, cada equipo realizará penalizaciones alternativas hasta que un (1) equipo gane con un (1) tiro por jugador hasta que todo el equipo haya disparado.

INICIO DE PARTIDO:

- Los juegos están programados para comenzar en sus horarios programados. Habrá un período de gracia de cinco (5) minutos como mínimo para los equipos que llegan tarde. Si un equipo no sale al campo o no tiene un mínimo de cinco (5) jugadores, incluido un portero, al finalizar el período de gracia, se perderá y el otro equipo presente recibirá una puntuación de 3-0 sobre el equipo que pierde. . Cualquier extensión del período de gracia para un equipo que llega tarde queda a discreción del árbitro y del Director del Torneo.
- Si ninguno de los equipos toma el campo, ambos equipos serán evaluados con una pérdida.
- Los árbitros tienen la capacidad de determinar los lados del campo para equipos y espectadores al comienzo de cada partido. Los equipos cambiarán los extremos de juego al medio tiempo.

BALONES EN Y FUERA DE JUEGO:

- Todos los reinicios, excepto los penales, son indirectos
- Todas las patadas de salida son patadas indirectas tomadas desde el mediocampo.

VIOLACIONES DE PASE:

- No hay offsides.
- Los porteros no pueden impulsar la pelota en la línea media en el aire. Cualquier violación de esta regla resultará en un tiro libre indirecto en el punto donde la pelota cruzó la línea del medio campo. Se permite que la pelota rebote o rueda por la línea media.
- Los jugadores no pueden recibir un pase mientras están parados dentro del área de portería. Pasar dentro del área de portería solo se permite después de que un compañero haya poseído la pelota en la caja.
- Los balones también se pueden jugar en la caja después de un cambio en la posesión o la desviación.

FALTAS:

- Se pueden dar tarjetas amarillas como advertencia a cualquier jugador que desobedezca las reglas que se detallan en este documento. Las tarjetas amarillas se reinician para cada partido y no hay penalizaciones por vuelco.
- Dos (2) tarjetas amarillas en un (1) partido resultarán en una tarjeta roja.
- Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador a través de una tarjeta roja del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifica enviar al jugador. El jugador que recibe una tarjeta roja debe sentarse fuera del resto del juego. El equipo puede continuar con sus jugadores restantes, sin embargo, si el jugador que recibió la tarjeta roja estaba en el campo de juego, el equipo debe completar el juego con un (1) jugador menos en el campo. Además, los jugadores que reciben una tarjeta roja deben sentarse fuera del próximo partido de su equipo.
- Los equipos que se encuentren por debajo del mínimo de cuatro (4) jugadores activos debido a la (s) tarjeta (s) roja (s) o lesión (s) recibirán una pérdida de su partido actual por un puntaje de 0-3, independientemente de la puntuación del partido actual o el tiempo.
- En la situación de una tarjeta roja, el entrenador del jugador descalificado debe proporcionar su nombre al árbitro. Si este nombre es incorrecto, el equipo puede ser descalificado del torneo.
- En el caso de una tarjeta roja, es responsabilidad del entrenador que el jugador se quede fuera del próximo partido. Si un jugador es atrapado jugando en un partido para el que está suspendido, puede resultar que su equipo sea descalificado del torneo.
- Los porteros no pueden manejar la pelota fuera del área de penal. Cualquier violación de esto resultará en un tiro libre indirecto para el equipo contrario.
- El manejo deliberado de la pelota fuera del área de penalización por parte de cualquier jugador, incluso para evitar un gol, resultará en una tarjeta roja inmediata.
- El Director del Torneo tiene el derecho de determinar si el despido del jugador garantiza la suspensión de partidos adicionales o la expulsión del equipo del jugador del torneo.

BARRIDAS:

- Barridas son estrictamente prohibidas
- Una barrida involuntaria (uno en el que ningún otro jugador se ve afectado o si la barrida es accidental) será de una tarjeta amarilla. Un barrida intencional dará lugar a una tarjeta roja automática. La determinación de no intencional o no intencional se deja a la discreción del árbitro.
- Los arqueros solo pueden hacer una barrida dentro del área de penal y de primera mano. Todos las barridas de los pies, de los porteros pueden estar sujetos a una tarjeta amarilla o roja.

TIROS LIBRES:

- Todos los tiros libres serán indirectos, excepto las faltas en el área de penal, lo que resultará en un penal directo
- Ningún jugador estará a menos de tres (3) yardas de la pelota durante los tiros libres.

TIROS DE PENAL:

- El tiro de penal siete (7) yardas de la línea de gol.
- Todos los jugadores no pueden estar a menos de tres (3) yardas de la pelota y deben colocarse detrás de la línea de penal de siete (7) yardas.

- Durante un tiro penal, el portero debe permanecer en la línea de gol hasta que se toque la pelota.
- Todas las reglas de la FIFA relacionadas con el lanzamiento de un penal se aplican al tirador.

LANZAMIENTOS:

- No hay lanzamientos para balones fuera.
- Todos los reinicios serán arranques sin un defensor a menos de tres (3) yardas de la pelota. Los jugadores oponentes recibirán una tarjeta amarilla si no se adhieren a esta regla.
- La pelota debe estar parada y en la línea de fuera de límites al patear la pelota.
- Si el balón no está parado o en la línea, la posesión se volcará al equipo contrario.

TIROS DE ESQUINA:

- Ningún defensor estará a menos de tres (3) yardas de la pelota
- Todas las reglas de pase enumeradas se aplican a los saques de esquina.

CABECITAS:

- Para las divisiones de 2008 y menores, cuando un jugador dirige el balón deliberadamente en un juego, se otorgará un tiro libre indirecto al equipo contrario desde el lugar de la ofensiva. Si un jugador no dirige la pelota deliberadamente, entonces el juego continuará.

SAQUE DE META:

- Cuando el balón cruza la línea final después de ser tocado por última vez por un jugador del equipo atacante y sale del campo de juego, el arquero u otro jugador lo pone en juego nuevamente con un saque de meta normal.
- Saques de meta se pueden tomar desde cualquier lugar dentro del área de penalización.
- Un saque de meta no puede ir más allá de la línea media en el aire, independientemente de quién lo saque.

PORTEROS:

- Solo pueden usar sus manos adentro de la área.
- Debe deshacerse de la pelota dentro de los seis (6) segundos.
- No puede patear, o lanzar la pelota en el aire sobre la línea media.

Tarjetas de puntuación:

- Las tarjetas de juego deben revisarse para obtener las puntuaciones correctas después de completar un juego y antes de que el entrenador firme la tarjeta de juego. Una vez que la tarjeta de juego está firmada, no se puede modificar la tarjeta de juego.
- ES LA RESPONSABILIDAD DE CADA UNO DE ENTRAR EN FIRMAR LA TARJETA DE PUNTUACIÓN DEL ÁRBITRO DESPUÉS DE CADA JUEGO PARA ASEGURAR LAS PUNTUACIONES EXACTAS.
- Si un entrenador no puede o se niega a firmar el cuadro de mando, el Director del Torneo debe ser notificado de inmediato. El Director del Torneo tiene la última palabra en todas las disputas y verificaciones.
- Una vez que las tarjetas de puntuación se convierten en la sede del torneo con una firma, no se permitirán cambios a menos que se presente un formulario de disputa de puntuación.
- Si se disputa una puntuación, se debe completar un formulario de disputa de puntuación y enviarlo al personal de registro dentro de los treinta (30) minutos posteriores a la publicación de la puntuación.

NO LLEGAR AL PARTIDO:

- Se produce que un equipo no llegue al partido cuando un equipo no participa voluntariamente en un partido de Copa Univision programado. Las sanciones de los mismos pueden ser cualquiera o todas las siguientes
 - Pérdida del partido al equipo contrario.
 - Pérdida de la capacidad de avanzar fuera del juego grupal y / o de la siguiente ronda eliminatoria
 - Pérdida de premios individuales o por equipos, incluidos, entre otros, trofeos y / o medallas

JUEGO LIMPIO:

- Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del juego limpio.
- El abuso de los árbitros no será tolerado y dará lugar a una tarjeta roja inmediata. El abuso de los oponentes también dará lugar a una tarjeta roja inmediata. A discreción del Director del Torneo, los equipos pueden ser retirados del torneo por conducta abusiva por parte de jugadores, entrenadores y / o espectadores.
- Los equipos también pueden ser descalificados a discreción del árbitro para los espectadores insultos o abusivos.
- Los jugadores, entrenadores y espectadores no están permitidos en las áreas de puntuación o árbitro y deben dirigir todas las preguntas al personal de registro del torneo. Los equipos que violen esta regla pueden ser eliminados del torneo por el Director del Torneo.

DETERMINACIÓN DE GANADORES:

- La primera ronda consiste en un formato de round robin. Los equipos no tienen garantizada una cierta cantidad de partidos.
- No hay tiempo extra.
- Las posiciones en un grupo serán determinadas por los puntos de juego de la siguiente manera:
 - Tres (3) puntos por ganar.
 - Un (1) punto para un empate.
 - Cero (0) puntos por una pérdida.

- Si hubiera un empate en la clasificación, la manera en que avanzarán los equipos se resolverá de la siguiente manera y en el orden indicado:
 - Total objetivo diferencial.
 - Resultados de cabeza a cabeza.
 - Número de goles marcados.
 - Número de goles permitidos.
 - lanzamiento de la moneda
- En el caso de un lanzamiento de una moneda, el equipo cuyo nombre aparece en la lista en el calendario es alfabético primero será el equipo local. Los nombres de equipo que comiencen con números precederán a aquellos que comienzan con letras. El equipo visitante elige cabezas o colas. Un miembro del Comité del Torneo lanzará la moneda.
- Los playoffs son de eliminación simple.
- En algunos grupos, puede haber un equipo adicional elegible para los playoffs con el segundo total de puntos más alto conocido como un equipo comodín.

DISCIPLINA:

- El Director del Torneo y los árbitros pueden revisar y decidir sobre todos los informes de conducta inaceptable por parte de los jugadores.
- Los dictámenes emitidos por el Director del Torneo se basan en estas reglas y en los informes de partidos presentados por el árbitro.
- Las decisiones finales del Director del Torneo no pueden ser impugnadas. Dependiendo de la gravedad de la conducta inaceptable, el Director del Torneo se reserva el derecho de expulsar a un jugador o al equipo por el resto del torneo.

PROTESTANDO:

- Todos los juicios de los árbitros, incluidos, entre otros, faltas, penalizaciones concedidas, tarjetas y goles son definitivos y no son motivo de protesta.
- Las disputas de un partido SOLAMENTE serán consideradas si un jugador oponente no es elegible para ese juego. Ningún otro resultado y / o situación son motivo de protesta.
- Las protestas deben presentarse por escrito al personal de registro a más tardar quince (15) minutos después del final del partido en cuestión por el entrenador del equipo que protestó en los primeros dos (2) partidos de round robin. Para el partido de tercera ronda robin o un partido en la ronda eliminatoria, las protestas deben hacerse antes del silbato de medio tiempo. No se aceptarán protestas bajo ninguna circunstancia después de este punto. Una cuota de \$ 60 acompañará cualquier protesta presentada. El video no es una forma aceptable de evidencia para cualquier protesta. El Comité del Torneo tomará una decisión dentro de los treinta (30) minutos posteriores a la presentación del formulario de protesta. No se escuchará ninguna protesta hasta que se pague la tarifa y se complete la documentación correspondiente. Si el Comité del Torneo falla a favor de la parte que envía, se devolverá la tarifa de protesta. Todas las decisiones tomadas por el Comité del Torneo son definitivas y no están sujetas a apelación.

PREMIOS:

- El equipo ganador en cada división recibirá un (1) trofeo de equipo y medallas para hasta ocho (8) jugadores. Los equipos ganadores en las divisiones de adultos también pueden recibir un premio monetario.
- El segundo equipo en cada división recibirá medallas para hasta ocho (8) jugadores. Los equipos de subcampeones en las divisiones para adultos también pueden recibir un premio monetario.

CONDICIONES EXTERNAS, CLIMA, ETC.:

- En el caso de que las inclemencias del tiempo, las condiciones de campo o las lesiones requieran la reprogramación, reducción o cancelación de los juegos, el Director del Torneo tendrá la autoridad absoluta para realizar estos cambios con el fin de servir mejor los intereses del torneo sin previo aviso.
- Los jugadores y entrenadores deben estar presentes en su campo programado y listos para jugar en cada partido, independientemente de las condiciones meteorológicas. Cualquier equipo que no esté presente o preparado para jugar está sujeto a perder su partido a discreción del Director del Torneo o árbitro.

LAS REGLAS DE LA FIFA SE APLICAN A CUALQUIER REGLA QUE NO SE DIRIGA EN ESTE DOCUMENTO. LAS LEYES DEL JUEGO DE 2018 SE PUEDEN ENCONTRAR EN FIFA.COM. LAS SITUACIONES O OCURRENCIAS QUE ESTAS REGLAS NO DIRIGEN SE DEJARÁN A LA DISCRECIÓN ÚNICA DEL DIRECTOR DEL TORNEO.